

Challenge Coding Cycle 3

Cara astronauta, caro astronauta,

Foi necessário fazer uma aterragem forçada no planeta R7H5. O teu caminho do começo ao fim está cheio de obstáculos que tens de evitar: desfiladeiros, montanhas, extraterrestres e até mesmo vulcões! Encontra o teu caminho até ao destino!

Boa sorte! Contamos contigo.

Eis a tua missão:

Primeiro desenha a tua figura.

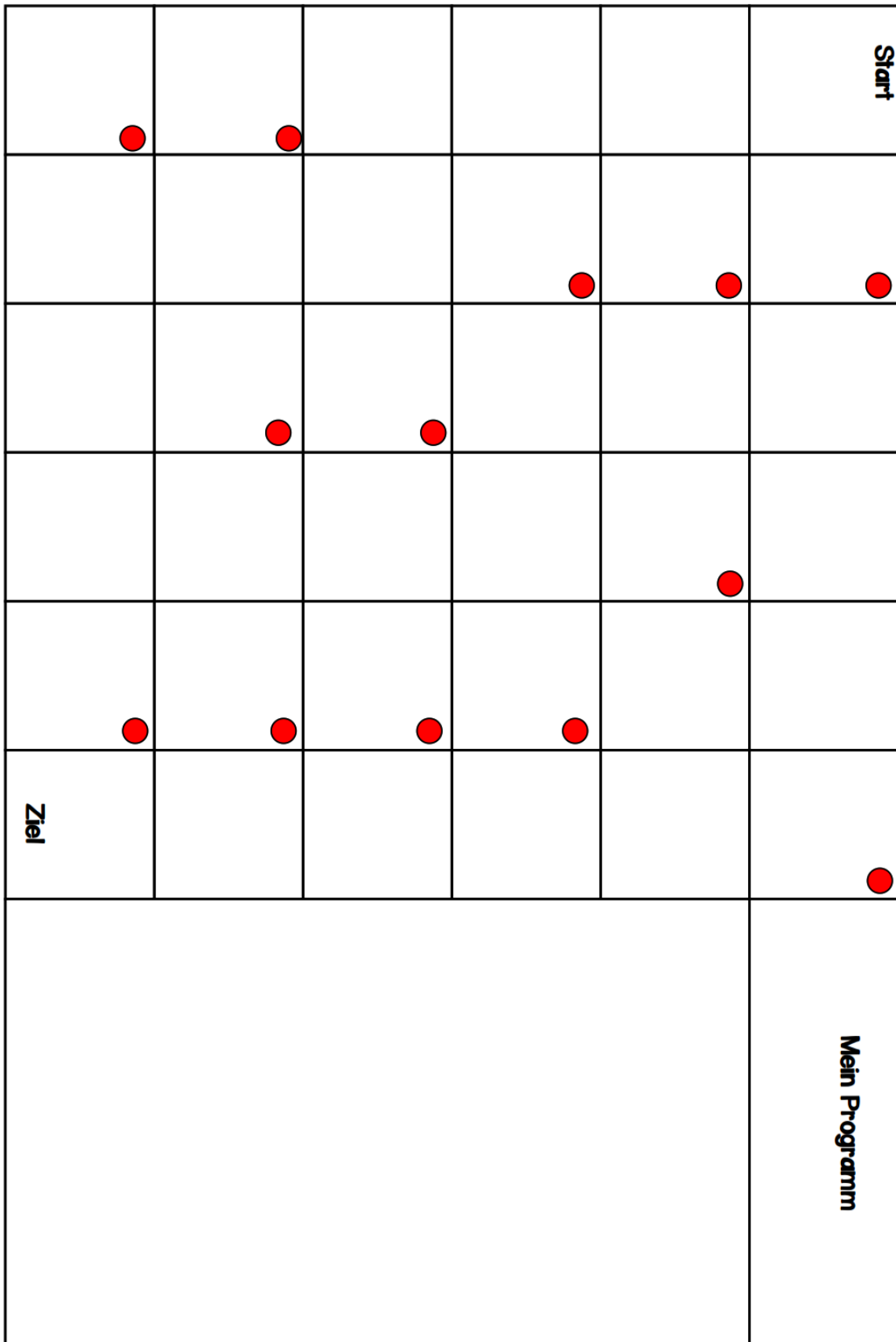
Desenha os obstáculos nos campos com o ponto vermelho.

Recorta os blocos de programação (todos os blocos azuis e roxos) e coloca-os no campo “meu programa” para guiar a tua personagem do início ao fim evitando os obstáculos (campos com um ponto vermelho).

ATENÇÃO: Com os blocos “virar à direita” e “virar à esquerda”, a tua personagem só vira e NÃO avança!

Tira uma foto do teu plano e envia-a para educoding@men.lu.

Eu como astronauta no planeta R7H5



Blocos de programação:

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	