

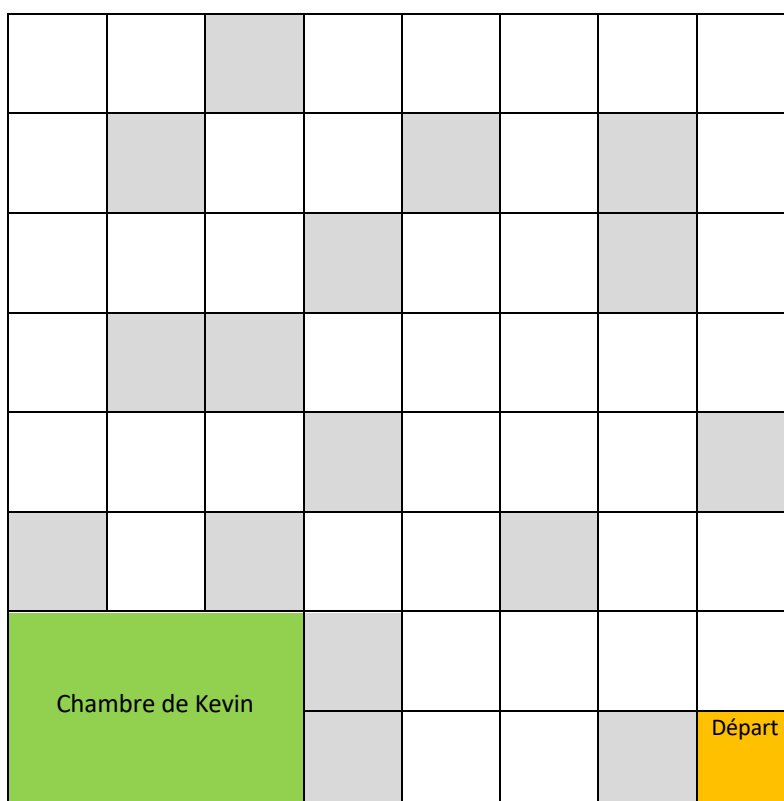
Challenge Coding Cycle 2

Est-ce que tu connais le film « Kevin seul à la maison » ? La famille de Kevin est partie sans lui et maintenant il est seul à la maison. D'abord il s'ennuie un peu, mais il découvre rapidement qu'il y a deux voleurs devant sa porte. Harry et Marv sont à l'affût d'entrer dans sa maison. Mais Kevin est un gars intelligent et veut protéger sa maison. Il installe donc toute une série d'obstacles dans sa maison.


Par exemple, il met des punaises sur le tapis, graisse la rampe avec de la colle noire ou déverse du savon liquide sur les escaliers.

Kevin a tout préparé, quand Harry et Marv réussissent à ouvrir la porte de la cave et d'entrer dans la maison. Maintenant, il faut agir vite, car Kevin doit se cacher. Peux-tu aider Kevin à prendre le chemin le plus court jusqu'à sa chambre, où il sera en sécurité ? Bien sûr, sans tomber dans ses propres pièges !

Tu trouveras ici le plan de la maison, mais tu peux aussi en dessiner une version plus grande sur une affiche.



Quelle est ta mission ?

1. Sur le plan, tu te déplaces avec les flèches  jusqu'à ce que tu arrives à la chambre de Kevin. Quel est le chemin le plus court du DEPART jusque dans la CHAMBRE ? Compte le nombre de flèches que tu as utilisé et note-les sur l'affiche !
2. Sur les champs gris, Kevin a mis en place un piège. Sois créatif et dessine des pièges vraiment méchants – alors Kevin aura une chance contre Marv et Harry.

Lorsque ton plan est finalisé, envoie une photo de ce plan avec tous les obstacles à **educoding@men.lu**.