

Challenge Coding Zyklus 2

Kevin – Allein zu Haus

Du kennst bestimmt den Film „Kevin - Allein zu Haus“. Kevins Familie ist ohne ihn verreist und er muss alleine zu Hause wohnen. Ihm gefällt das irgendwie, bis er feststellen muss, dass vor seiner Tür zwei Räuber lauern. Harry und Marv wollen in Kevins Haus einbrechen. Kevin ist aber ein cleveres Kerlchen und will sein Haus schützen. Deshalb baut er eine ganze Reihe von Fallen und Hindernissen in seinem Haus auf.


Er verteilt zum Beispiel Reißzwecken auf dem Teppich, schmiert das Geländer mit schwarzem Kleber voll und kippt flüssige Seife über die Treppe. Harry und Marv sollen ihn nicht zu packen bekommen!

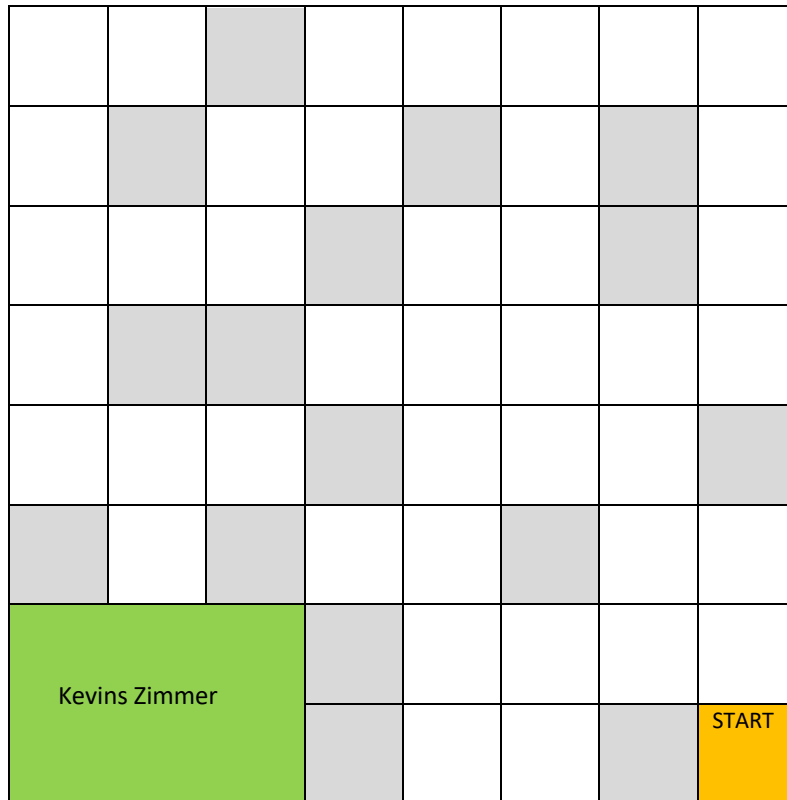
Kevin hat gerade alles vorbereitet, da gelingt es Harry und Marv die Kellertür aufzubrechen und sie kommen ins Haus.

Jetzt muss es schnell gehen, denn Kevin muss sich verstecken. Kannst Du Kevin helfen, den kürzesten Weg in sein Zimmer zu finden, wo er dann in Sicherheit wäre? Selbstverständlich, ohne in seine eigenen Fallen zu tappen!

Hier findest Du den Plan vom Haus, aber Du kannst diesen Plan auch gerne größer auf ein Plakat aufmalen.

Deine Mission:

1. Auf dem Plan kannst Du dich mit den Pfeilen  bis in Kevins Zimmer fortbewegen.
2. Auf den grauen Feldern hat Kevin eine Falle aufgebaut - die kannst Du dorthin malen oder basteln. Sei so kreativ wie Kevin und denk Dir richtig fiese Fallen aus, nur dann hat Kevin eine Chance gegen Marv und Harry.



Wenn Dein Plan fertig ist, schick uns ein Foto mit allen Hindernissen an folgende E-Mail-Adresse: educoding@men.lu.