

# Suchspiel mit Zahlen: Was passt zur 5?

## Sinn und Zweck dieses Spiels:

- Dieses Suchspiel mit Zahlen kann jederzeit und überall gespielt werden: in der Stube oder in der Küche, im Kinderzimmer oder im Bad, im Keller oder im Garten. Es lässt sich ohne großen Aufwand mit allem spielen, was man vorfindet, allein, zu zweit oder mit der ganzen Familie (Eltern und Kinder).

## Spielverlauf:

- Viel Spaß macht bereits die gemeinsame Vorbereitung des Spiels: Auf 5 Zettel werden die Ziffern von 1 bis 5 geschrieben (d. h. eine Ziffer pro Zettel). Sie werden gefaltet und gemischt. Jeder Spieler nimmt einen Zettel, entfaltet ihn und benennt die Ziffer.
- Dann geht es los: Ihr Kind sucht einen Gegenstand im Raum, der zu seiner Ziffer passt. Es kann sein, dass es die Ziffer mit dem Gegenstand als Ganzes in Verbindung bringt (z. B. passt die 1 zum Hundekörbchen, die 2 passt zu den zwei Kerzenständern auf dem Tisch). Möglicherweise macht Ihr Kind die Ziffer an den Bestandteilen eines Gegenstandes fest (z. B. legt es die Ziffer 4 zum Kissen, da dieses vier Zipfel („Ecken“) hat; die Ziffer 3 legt es zum Becher mit den drei Zahnbürsten). Fordern sie Ihr Kind dazu auf, seine Wahl zu begründen, z. B. „Die Ziffer 2 passt zum dem Teller. Da liegen 2 Orangen drauf.“.



Ich brauche  
eine **1**, da es  
1 Kasse ist.

Ich habe ein Tuch  
mit **2** Farben.





# Suchspiel mit Zahlen: Was passt zur 5?

## Tipps und Ideen:

- Bei diesem Spiel wird bewusst zwischen Zahlen und Ziffern unterschieden: Zahlen beziehen sich auf die Anzahl von Gegenständen und Ziffern geben dieser Anzahl einen Namen. Daher ist es wichtig, dass Ihr Kind z. B. weiß, dass drei Tassen, drei Pullover und drei Autos gleich viel sind und dass es diese Anzahl mit der entsprechenden Ziffer in Verbindung bringen kann. Aus diesem Grund eignet sich das Spiel eher für etwas ältere Kinder (Zyklus 1.2).
- Sie können mehr oder weniger Ziffernkärtchen verwenden (z. B. 3, 7 oder 9), je nachdem wie weit der Zahlbegriff Ihres Kindes entwickelt ist. Es ist ebenfalls möglich, das gleiche Spiel mit Punktkärtchen zu spielen.

Hier passt die **1**.  
Der Drache hat  
1 Horn auf  
seiner Nase.



Ich brauche eine **4**,  
da der Drache 4  
Wimpern hat.



- Wechseln Sie die Sprache und Ihr Kind wird feststellen, dass z. B. für die Bezeichnung „zwei“ in verschiedenen Sprachen verschiedene Begriffe verwendet werden: „zwei Orangen“, „deux oranges“, „two oranges“.
- Wenn Sie den Spielort wechseln, ist das Spiel immer wieder anders und immer wieder neu: Das Wohnzimmer bietet andere Möglichkeiten als das Schlafzimmer; in der Küche gibt es andere Möbel und Gebrauchsgegenstände als im Bad, usw.

## Spielmaterial:

- Zettel mit Ziffern
- Möbel, Gebrauchsgegenstände, Dekorationsobjekte, usw.

**5!** Das Telefon  
hat 5 Ecken.

