



SPACEMATH

X MULTIPLICATIONS



Samantha Carvalho

Space Math + Multiplicationss

But du jeu :

Être le premier joueur à réussir 3 multiplications en reconstituant 3 fusées.

Règle du jeu :

Chaque joueur prend 3 corps de fusée, puis tous les pieds de fusées sont posés face visible sur la table. Le plus rapidement possible chaque joueur prend un pied pour composé sa fusée en multipliant un second pied afin pour obtenir le chiffre indiqué dans le hublot du corps de la fusée.

Une fois que celle-ci est reconstruite et juste, le joueur prend immédiatement un nouveau corps de fusée.

Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur est parvenu à reconstruire correctement 3 fusées, il remporte la partie.

Variante :

Pour les plus jeunes vous pouvez ne pas jouer simultanément, mais chacun son tour, en ajoutant pourquoi pas un chronomètre.

Vous pouvez également moduler le nombre de fusées nécessaires à la victoire, en augmentant ou diminuant celui-ci.

Exemple :











