






ES MathemaTIC – Racine carrée et Pythagore_FR

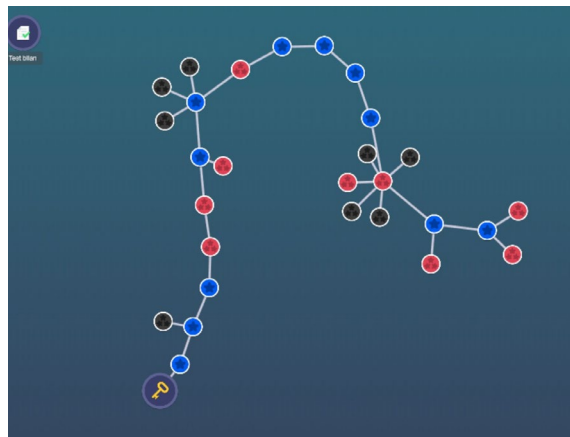
Description

Le module « Racines carrées et Pythagore » comporte 28 items différents autour de la thématique des racines carrées, du théorème de Pythagore et du cercle de Thalès. Au sein du module il y a différents types d'items qui sont interreliés dans le but de garantir un apprentissage adapté aux besoins de l'élève :

	Exercices bleus : items théoriques servant d'introduction ou de rappel
	Exercices rouges : items d'entraînement
	Exercices noirs : items d'application ou jeux ou « pour aller plus loin »
	Test diagnostic : offre à l'enseignant un bilan de compétences permettant un diagnostic, l'élève peut sauter les questions auxquelles il ne sait pas répondre
	Test bilan : offre à l'enseignant un bilan de compétences final

Procédure

Voici un aperçu du module Racines carrées et Pythagore :



Tips and tricks

Afin de faire travailler les élèves sur une partie des items disponibles dans le module racines carrées et Pythagore, nous vous proposons les agendas suivants.

On peut importer l'agenda et ensuite échanger des items, supprimer des items, ajouter des items, adapter la durée, etc. Pour savoir comment créer et importer un agenda, veuillez voir la vidéo de la section FAQ <https://youtu.be/oMcOPpsmEq0>

1) AGENDA 1 (code 7317-6626) – Racines carrées : introduction

★	Introduction aux racines carrées
★	Racines naturelles, décimales et irrationnelles
★	Définition de la racine carrée
●	Déterminer des racines carrées
●	Comparer des racines carrées
●	Racines carrées et nombres irrationnels

Durée approximative: 1- 2 leçons

2) AGENDA 2 (code 7317-6627) – Racines carrées : propriétés

★	Propriétés des racines carrées
●	Propriétés racines carrées: exercice
★	Simplifier des racines carrées
●	Simplifier des racines carrées : exercice
●	Chasse aux racines carrées
●	Chasse aux racines carrées – contre la montre
●	Course à la carotte – racines carrées

Durée approximative: 1- 2 leçons

3) AGENDA 3 (code 7317-6628) – Théorème de Pythagore

★	Introduction au théorème de Pythagore
★	Preuve du théorème de Pythagore
★	Mise en place du théorème de Pythagore
★	Utiliser le théorème de Pythagore
●	Théorème de Pythagore : exercice
★	Réciproque du théorème de Pythagore
●	Identifier des triangles rectangles
●	Théorème de Pythagore : aires et périmètre

●	Théorème de Pythagore dans l'espace
●	Racines carrées dans un quadrillage
●	À la recherche d'un angle ancien
●	Le labyrinthe de Minotaure

Durée approximative: 4-6 leçons

4) AGENDA 4 (code 7317-6629) – Cercle de Thalès

★	Cercle de Thalès
●	Cercle de Thalès : exercice
●	Cercle de Thalès et Pythagore : exercice

Durée approximative: 1 leçon